

Regeländerungen zur Saison 2025/2026 (Zusammengefasst)

Regel 3: Spieler

- **Kapitänregel** nicht mehr zirkular, sondern **fest ins Regelwerk aufgenommen**

Regel 5: Schiedsrichter

- Umsetzung der **8 Sekunden Regel** – näheres bei Regel 12

Regel 8: Beginn und Fortsetzung des Spieles

- SR-Ball: Wenn der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung...
 - **...im Strafraum** war: SR-Ball mit **Torwart der verteidigenden Mannschaft**
 - **...außerhalb des Strafraums** war: SR-Ball **mit der Mannschaft, die in Ballbesitz gekommen wäre**, sofern vom SR absehbar
 - Sonst mit einem Spieler der Mannschaft, die vor der Berührung im Ballbesitz war
 - Grundsätzlich: **SR-Ball ab jetzt immer da, wo der Ball sich zum Zeitpunkt der Spielunterbrechung durch den Schiedsrichter befand**

Regel 9: Ball im und aus dem Spiel

- Wenn ein Teamoffizieller, Einwechselspieler, bereits ausgewechselter Spieler, des Feldes verwiesener Spieler oder ein Spieler, der das Spielfeld kurzzeitig verlassen musste (durch Verletzung, Ausrüstungskorrektur etc.) **ohne unfaire Absicht** das Spiel zu beeinflussen, **den Ball berührt**, während dieser **noch im Spiel** ist, obwohl dieser das Spielfeld eindeutig verlassen würde, wird nun ein **indirekter Freistoß am Berührungsort** verhängt, aber **ohne persönliche Strafe**

Regel 11: Abseits

- Abseitsbewertung beim Abwurf des Torwarts:
 - Beim **Abwurf** ist der **Zeitpunkt des letzten Kontakts** mit der Hand des Torwarts entscheidend für die Abseitsbewertung
- Beim **Spielen mit dem Fuß** ist weiterhin der **erste Kontakt** zwischen Ball und Fuß entscheidend für die Abseitsbewertung

Regel 12: Fouls und sonstige Fehlverhalten

- Ein Eckstoß wird gegeben, wenn der Torwart den Ball im eigenen Strafraum **länger als 8 Sekunden kontrolliert** (gleiche Vorgaben für die Kontrolle des Balles wie bisher), bevor er ihn freigibt

- Schiedsrichter entscheidet, wann der Torwart den Ball kontrolliert und die 8 Sekunden beginnen
- Ersten 3 Sekunden im Kopf zählen, letzten **5 Sekunden mit erhobener Hand** außenwirksam anzeigen
- **Wird der Torwart während dieser 8 Sekunden so gestört**, dass er den Ball nicht ungestört abschlagen kann, wird ein **indirekter Freistoß** dort verhängt, wo der Torwart steht.

Regel 14: Strafstoß (Nur bei Strafstoß, nicht bei Elfmeterschießen)

- Schießt der Schütze sich beim Strafstoß **versehentlich ans Standbein** (Doppelberührung), wird nun der **Strafstoß bei Torerfolg wiederholt**
- Wird der **Strafstoß nicht verwandelt**, wird ein **indirekter Freistoß** an der Strafstoßmarke ohne persönliche Strafe verhängt
- **Beim Elfmeterschießen** ist der Versuch bei einer Doppelberührung **verwirkt**, egal ob Torerfolg oder nicht. **Hier wird kein Elfmeter wegen einer Doppelberührung wiederholt!**

Änderungen im Hessischen Fußball Verband

Auswechslungen

- In allen Senioren Spielklassen (Männer und Frauen) bis zur Hessenliga...
 - ...sind bis zu 5 Auswechslungen möglich
 - ...ist der Rückwechsel von Spielern erlaubt
 - ...darf die maximale Anzahl der Auswechslungen nicht 5 überschreiten
 - ...gibt es bei einer Verlängerung keinen zusätzlichen 6. Wechsel
- In allen Junior*innen Spielklassen (A- bis D-Jugend; E-Jugend außerhalb vom Fairplay-Modus)...
 - ...sind bis zu 5 Auswechslungen möglich
 - ...ist der Rückwechsel von Spielern unbegrenzt erlaubt
 - ...dürfen maximal 5 „frische“ Spieler eingewechselt werden, für Rückwechsel gibt es kein Limit
 - ...darf in einer Verlängerung kein zusätzlicher 6. „frischer“ Spieler eingewechselt werden

10 Minuten-Zeitstrafe

- **ACHTUNG: Bisher gilt die folgende Änderung nur in Senioren Spielklassen (Männer und Frauen)**
- Es wird keine Zeitstrafe mehr in den Senioren Spielklassen mehr geben
- Folgende persönliche Strafen sind ab jetzt möglich:
 - **Verwarnung**
 - **Gelb/Rot (nur nach vorheriger Verwarnung)**
 - **Feldverweis (jederzeit möglich)**
- In jeder Spielklasse, in der die Gelb/Rote Karte zum Einsatz kommt, muss ein Spieler **sowohl das aktuelle Spiel aussetzen**, in welchem er die Gelb/Rote Karte bekommen hat, **als auch das nächste Spiel** in selbigem Wettbewerb